

## Учебный план

№	Наименование разделов и тем	Всего часов	Теория	Практика
1	Из истории развития вычислительной техники	5	3	2
2	Модуль «Знакомство с персональным компьютером»	10	4	6
3	Организация информации в персональном компьютере	10	5	5
4	Знакомство с текстовым редактором Microsoft Word	23	11	12
5	Знакомство с графическим редактором Paint	10	4	6
6	Модуль «Информация вокруг нас»	10	5	5
7	Модуль «Создание рисунков»	14	7	7
8	Модуль «Создание мультфильмов и “живых” картинок»	11	7	4
9	Создание проектов домов и картин	10	5	5
10	Модуль «Создание текстов»	12	6	6
11	Модуль «Создание мультимедийных проектов»	14	5	9
12	Информационная деятельность человека	15	7	8
	<b>Итого:</b>	<b>144</b>	<b>71</b>	<b>73</b>